

*Приложение № 1
к Положению о проведении проекта
«Международный
Weekend молодежи RUS_SVET»*

**РЕГЛАМЕНТ
ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА ПРОЕКТНЫХ
РЕШЕНИЙ «ГОНКА ИДЕЙ»**

**в рамках проекта
«Международный Weekend молодежи RUS_SVET»**

**г. Владивосток, Россия
2023**

1. Общая информация

Настоящий Регламент определяет порядок и условия проведения **Конкурса проектных решений «Гонка идей»** (далее – «Гонка идей» и\или «Конкурс»), проводимого в рамках проекта «Международный Weekend молодежи RUS_SVET» в 2023 г. Владивостоке.

Во всем остальном, что прямо не оговорено настоящим Регламентом, участники руководствуются общим *Положением о проведении проекта «Международный Weekend молодежи RUS_SVET»*.

Главная тема «Гонки идей»: «Дальний Восток – центр экономического и технологического роста, точка притяжения кадров, капиталов и производств».

Участникам конкурса предоставляется возможность разработать и защитить свои проекты перед потенциальными работодателями и руководством региона.

Рабочим языком конкурса проектных решений «Гонка идей» является русский язык. Международные участники «Гонки идей» из стран-участниц Содружества Независимых Государств должны владеть официальным рабочим языком (русский язык) данного блока мероприятия в той степени, которая позволит им беспрепятственно осуществлять устные и письменные коммуникации с другими участниками команд и менторами-экспертами.

Конкурс состоит из 2-х этапов:

первый этап - онлайн этап (знакомство участников команд с их менторами, получение кейсов, предварительная подготовка своих проектов),

второй этап - очный этап. Очный этап предполагает: производство проектов, проектная работа, где участники, опираясь на экспертную поддержку, дорабатывают проектные решения, отражающие реальные потребности и интересы Дальневосточного региона. Далее команды проходят жеребьевку и в обозначенном порядке защищают свои проекты перед представителями государственных и коммерческих заказчиков и экспертов.

2. Условия участия

Подача заявки на сайте проекта <https://rus-svet.com>

Заявка представляет собой анкету из 13 обязательных пунктов:

- ФИО;
- Возраст;
- Место проживания;
- Номер телефона;
- Адрес электронной почты;
- Образование (наименование учебного учреждения, специальность);
- Дополнительное образование (если имеется);
- Есть ли опыт участия в подобных проектах? (Описание проекта и своя роль);
- Какой вклад я могу внести в работу команды?

- Портфолио (Характеристика, рекомендательные письма, дипломы, благодарственные письма и тд. - прикрепить ссылку на облачный диск);
- Видео-визитка - 1-2 минуты, рассказ о себе и почему именно ты должен участвовать в конкурсе “Гонка идей” (прикрепить ссылку на облачный диск);
- Фото;
- Размер одежды (для мерча).

3. Требования к участникам

3.1. Участники должны постоянно проживать на территории Российской Федерации, а именно:

- студенты средне-профессиональных и высших учебных заведений по направлениям обучения креативных (творческих) индустрий;
- студенты средне-профессиональных и высших учебных заведений по направлениям гуманитарных и рабочих профессий технологического профиля;
- молодые специалисты, обладающие компетенциями в области науки и техники, чьи научно-исследовательские и опытно-конструкторские работы принципиально новых технологий, техники, приборов, оборудования, материалов и веществ, и в области решения проблем экологии и охраны природы, добычи и переработки полезных ископаемых, содействующие повышению эффективности реального сектора экономики или же готовые проекты к презентации перед потенциальными инвесторами и работодателями;
- участники и победители Всероссийского чемпионатного движения по профессиональному мастерству, обладающие профессиональными навыками и компетенциями по специальностям в сфере креативных индустрий;
- студенты рабочих и инженерных профессий и участники Федерального проекта «Профессионалитет» в рамках национального проекта «Образование».

3.2. К участию в конкурсе проектных решений «Гонка идей» также допускаются владеющие русским языком граждане стран-участниц Содружества Независимых Государств, заинтересованные в применении своих навыков, знаний и умений для разработки прикладных социокультурных решений для Дальневосточного федерального округа РФ, и желающие приобрести реальный опыт в осуществлении командной проектной деятельности.

4. Механика проведения

4.1. После окончания пригласительной компании Экспертный совет производит отбор участников на основании заявки с подтвержденными компетенциями по соответствующим направлениям профессиональной деятельности. Участники, прошедшие отбор, получают письмо на электронную почту с уведомлением о прохождении в финал Конкурса.

4.2. Он-лайн этап. Все участники делятся на команды – количество участников одной проектной команды 7-9 человек, общее количество команд в Конкурсе составляет не менее 10 и не более 20. Организаторы определяют для каждой команды ментора под руководством которого ведется вся проектная работа до этапа защиты. Все участники делятся на команды согласно необходимым компетенциям и темам кейсов, которые будут сформированы. Команды получают темы для разработки проектов и начинают работать в он-лайн режиме.

4.3. Очный этап представляет собой проектную работу, где участники несколько дней, опираясь на экспертную поддержку, дорабатывают свои проектные решения. Далее команды проходят жеребьевку и в обозначенном порядке защищают свои проекты перед представителями государственных и коммерческих заказчиков и экспертов. По итогу, 10 (Десять) лучших проектов и участники команд получают приглашения пройти акселерацию своих проектов на партнерских мероприятиях, предложения от заказчиков-работодателей и возможность заключить соглашения на реализацию разработанных ими проектов.

5. Критерии оценки

5.1. Экспертный совет оценивает разработанные участниками проекты на основании следующих критериев:

- соответствие поставленной задаче (10 баллов);
- качество оформления презентации и выступления (10 баллов);
- структура и логика решения (10 баллов);
- глубина проработки (10 баллов);
- оригинальность идеи, способа решения проблемы (10 баллов);
- реальность исполнения и практическая значимость проекта (10 баллов);
- корректность и полнота предоставленной информации (10 баллов);
- качество проектного продукта (10 баллов).

5.2. Для принятия решения о победителях Конкурса «Гонка идей» члены Экспертного совета выставляют представленным командами проектам оценки по каждому из вышеобозначенных критериев. Полученные командами баллы суммируются. Команды, набравшие максимальное количество баллов, признаются победителями конкурса.

*Приложение № 1
к Регламенту проведения
Конкурса проектных решений
«Гонка идей»
в рамках проекта
«Международный Weekend
молодежи RUS_SVET»*

**Заявка участника
Конкурса проектных решений «Гонка идей» в рамках проекта
«Международный Weekend молодежи RUS_SVET»**

Фамилия Имя Отчество участника	
Возраст на момент участия в Конкурсе	
Образование и\или сфера профессиональной деятельности	
Официальное наименование средне-специального (колледж) или высшего учебного заведения (академия, институт, университет), где проходит обучение участник Конкурса	
Год окончания обучения	
Дополнительное образование (если имеется)	
Наименование компании-работодателя (только для официально трудоустроенных участников)	
Регион и город, который представляет участник	
Есть ли опыт участия в подобных проектах? (Краткое описание проекта и своя роль)	
Направление проектной деятельности, по	

которой участник хочет принять участие в Конкурсе	
Какой вклад я могу внести в работу команды?	
Портфолио (Характеристика, рекомендательные письма, дипломы, благодарственные письма и тд. - прикрепить ссылку на облачный диск);	
Видео-визитка - 1-2 минуты, рассказ о себе и почему именно ты должен участвовать в конкурсе “Гонка идей” (прикрепить ссылку на облачный диск)	
Фотография	
Размер одежды (для мерча)	
Ссылка на офиц. аккаунт участника в соцсетях (Вконтакте или Telegram)	
Контактный телефон, эл. почта для связи	